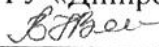


ЗАТВЕРДЖУЮ
Завідувач кафедри
фізичного виховання та спорту
НТУ «Дніпровська політехніка»
 В.М. Вілянський
« 19 » 09 2019 р.

РЕГЛАМЕНТ
проведення Спартакіади серед студентів першого курсу
НТУ «Дніпровська політехніка»
з кіберспорту

Дніпро
2019

1. Цілі та задачі

Змагання проводяться з метою:

- популяризація та подальший розвиток комп'ютерного спорту серед студентської молоді;
- впровадження інноваційних підходів до розвитку спорту у закладах вищої освіти.

2. Основні положення

- 2.1. «Спартакіада НТУ «Дніпровська політехніка» серед студентів першого курсу з кіберспорту» - кіберспортивний турнір. Турнір проводиться онлайн. Фінальні зустрічі (за можливості) проводяться за системою LAN (Local Area Network-змагання, які проходять безпосередньо на площадці).
- 2.2. **Турнір проводиться згідно загального плану-календарю Спартакіади серед першокурсників 2019-2020 н.р.**
- 2.3. Турнір проводиться з двох дисциплін: «Counter-Strike: Global Offensive» та «DOTA2».
- 2.4. Управління над проведенням турніру здійснює кафедра фізичного виховання та спорту НТУ «Дніпровська політехніка» та спортклуб, до складу яких входять, головні організатори, судді та асистенти.
- 2.5. Турнір регламентується нижченаведеним збором положень і правил, які встановлюють єдиний порядок проведення змагання і є обов'язковими для всіх учасників.
- 2.6. Будь-які не обумовлені в правилах моменти трактуються рішенням суддів та можуть змінюватися в ході проведення змагання.
- 2.7. Про будь-які зміни, що вносяться до регламенту, організатор(и) зобов'язані повідомляти учасників через офіційні інформаційні ресурси та(або) через капітанів команд.
Вся інформація, необхідна гравцям, розміщується на офіційних інформаційних ресурсах: [кафедра фізичного виховання та спорту](#), а також [Counter-Strike: Global Offensive](#), [DOTA2](#)
- 2.8. Інформація, розміщена на офіційних інформаційних ресурсах, вважається донесеною до учасників турніру після її розміщення.
- 2.9. Незнання будь-якого з пунктів регламенту або правил наведених в цьому документі не звільняє від отримання попередження або покарання за їх порушення.

3. Суддівство

- 3.1. Суддя – гарант дотримання правил і чесного проведення змагання.
- 3.2. Заявник – особа, яка при зверненні до Судді вимагає вирішення спірної ситуації, повідомляє про порушення правил або являється

офіційним представником однієї з команд, яка бере участь у змаганнях.

- 3.3. Проведення змагання, дотримання правил і регламенту, здійснює Суддя турніру.
- 3.4. При будь-якому зверненні до Судді турніру (з претензіями або з проханням перевірки дотримання правил і тд.) ви погоджуєтесь, що ознайомленні з всім нижченаведеним переліком правил.
- 3.5. Будь-які ситуації між командами вирішує Суддя турніру.
- 3.6. В випадку, коли при зверненні до Судді турніру Заявник не ознайомлений з регламентом і правилами, його звернення вважається недійсним.
- 3.7. При зверненні до Судді турніру, Заявник повинен чітко зсилатися на один із пунктів регламенту або правил турніру, якщо звернення не відноситься до регламенту і правил, тоді повинний бути присутній конструктивний запит, для швидкого вирішення питання.
- 3.8. Всі спірні ситуації Суддя вирішує на свій розсуд.
- 3.9. Всі рішення Судді стосовно правил є ситуативними і можуть трактуватися під кожен ігровий епізод з окремими особливостями.

4. Участь

4.1. Учасники

- 4.1.1. **Склад команди має бути тільки зі студентів першого курсу (вступ 2019 року) НТУ «Дніпровська політехніка», а також повинні бути студентами одного факультету. Склад команди 5 чоловік.**
- 4.1.2. Учасник – особа, яка зареєструвалася та підтвердила участь в турнірі або є гравцем зареєстрованої в турнірі команди.
- 4.1.3. Учасник зобов'язується ознайомитися з регламентом та переліком правил, перед участю в змаганнях.
- 4.1.4. Учасник зобов'язується дотримуватися правил і регламенту турніру, в іншому при порушенні правил або регламенту до нього можуть бути застосовані санкції.
- 4.1.5. Учасники зобов'язані заповнити всі необхідні дані у заявці.
- 4.1.6. При наданні некоректних даних, учасники або команди можуть бути недопущені до участі у змаганнях.

4.2. Склади команд

- 4.2.1. Для участі у турнірі допускається команда, яка складається з 5-ти (п'яти) осіб основного складу.
- 4.2.2. Допускається реєстрація гравців заміни (максимум 2 гравці).
- 4.2.3. При формуванні команди обов'язково повинен бути визначений капітан команди, при зверненні адміністрації або судді турніру до команди, саме капітан буде адресатом звернення.
- 4.2.4. Капітан команди зобов'язується інформувати команду про зміни в регламенті та(або) правилах турніру.
- 4.2.5. Капітан несе повну відповідальність за поведінку і дії своєї команди під час проведення матчів турніру.
- 4.2.6. Брати участь у турнірі можуть команди (з 5 гравців), які попередньо пройшли процес реєстрації
- 4.2.7. Всі дані будуть ретельно перевірятися судьями Кафедри фізичного виховання та спорту.

4.3. Реєстрація

- 4.3.1. Команда вважається зареєстрованою після відправки відповідної форми реєстрації для турніру
- 4.3.2. Реєстрація буде проводитися в період вказаний в афішах та(або) офіційних анонсах на офіційних інформаційних ресурсах [кафедри фізичного виховання та спорту](#).
- 4.3.3. Для кожного окремого турніру умови реєстрації можуть змінюватися.
- 4.3.4. Організатор залишає за собою право змінювати період реєстрації, завершати реєстрацію достроково, якщо є така необхідність (перевищено ліміт основних команд та резерву).
- 4.3.5. Під час реєстрації, представник команди зобов'язується вказувати достовірну інформацію про склад команди, гравців, а також відповідає за ознайомлення своєї команди з регламентом і правилами турніру.
- 4.3.6. Надання невірної інформації є підставою для відмови у прийнятті заявки на участь у змаганнях.
- 4.3.7. Команди-учасники автоматично погоджуються з усіма наведеними правилами турніру. Будь-які питання щодо ситуацій, не зазначених у правилах будуть вирішені Суддею на його розсуд.

- 4.3.8. Адміністрація турніру зв'язується тільки з тими командами, які виконали всі умови реєстрації та відповідають вимогам турніру.

5. Система проведення змагання

- 5.1. Турнір проводиться одноетапно. Винятком є наявність більше 1 команди від факультету. В такому разі спочатку проводиться відбір між командами факультету за вихід до спартакіади. Тільки одна команда має право виступати від факультету.
- 5.2. Організатор залишає за собою право змінювати систему проведення, або будь-які її етапи, якщо в цьому є потреба.
- 5.3. Список учасників формується методом попередньої реєстрації.
- 5.4. Формування турнірної сітки відбувається за декілька днів до старту турнірних матчів, і лише тоді коли офіційно буде завершено реєстрацію.
- 5.5. Організатор має право змінювати терміни формування турнірної сітки.
- 5.6. Схема формування турнірної сітки відбувається за правилом Single або Double Elimination, на онлайн платформах:
[Counter-Strike: Global Offensive](#)
[DOTA2](#)
- 5.7. Групи або пари команд формуються «рандомно».
- 5.8. Матчі кваліфікацій проводяться по системі BO1 (до однієї поразки).
- 5.9. Матч гранд фіналу проводяться по системі BO1 бо BO3 (в залежності від часових рамок турніру).

6. Нагородження

Переможці та призери змагань нагороджуються медалями та дипломами відповідного ступеню.

**РЕГЛАМЕНТ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНИЙ ЧИ ДОПОВНЕНИЙ
ОРГАНІЗАТОРАМИ ТУРНІРУ**